

Ben Pridmore

Triple Champion Du Monde De Mémoire

**Comment
Être**

Génial

**Avec Votre
Mémoire**

A photograph of Ben Pridmore, a man with glasses and a beard, smiling while reading a large, open book. The book is illuminated from below, creating a warm glow. The background is dark with some light flares.

11

Révélations

Pour Épater Votre Entourage

Extraits Tirés Du Guide et table des matières, complète

Sommaire

Préface de l'éditeur.....	1
Sommaire.....	2
Comment être génial avec sa mémoire	3
Comment mémoriser un jeu de cartes	9
Comment nommer le jour de la semaine, date donnée.....	27
Comment multiplier de longs chiffres mentalement	46
Comment mémoriser des nombres	58
Comment gagner au blackjack	74
Comment faire partie de Mensa.....	104
Comment ne pas jouer aux échecs	128
Comment calculer des racines carrées.....	163
Comment être créatif	176
Comment gagner le championnat du monde de la mémoire ...	184
Lectures conseillées.....	194
Table des matières	195

ISBN : 979-10-91937-00-9

Publié par CSL-éditions

Comment mémoriser un jeu de cartes



Cela ne semble pas être quelque chose
que je puisse réaliser !

Dans les faits, c'est beaucoup, beaucoup plus facile que vous ne l'imaginez. En fait, j'irai jusqu'à dire que quiconque peut le faire avec seulement un peu de pratique.

De plus, connaissant le truc qui va rendre le tout, beaucoup plus facile.

Avant d'y arriver, voici quelques anecdotes qui ne devraient pas vous décourager d'apprendre.

Pour cette performance : le temps record actuel pour mémoriser un jeu de cartes complet est de **26.28 secondes** (au moment où j'écris ces notes - 2010).

Il y a 10 ans, c'était considéré comme impossible de le faire en moins de trois minutes. Mais vous aussi pouvez faire l'impossible : simplement en suivant ces simples instructions.

Avez-vous inventé cette méthode ?

Non, le principe de base date depuis bien avant mon époque. Cela a été, probablement, inventé par un ancien Grec appelé Simonides.

Il l'a inventé puis n'a rien fait avec son invention et l'a laissée être "réinventée" des siècles plus tard par des gens qui voulaient être géniaux.

La méthode de localisation

C'est appelé la méthode de localisation (lieux ou Loci) car cela implique des images mentales de personnages ou d'objets dans des endroits fixés.

Certains personnes appellent cela la **méthode du voyage**.

Pourquoi ? Parce que cela implique que ces endroits soient dans une séquence imaginée.

La plupart des gens aiment que leurs lieux mentaux soient des points d'arrêt sur un voyage.

Ma propre version

Beaucoup de gens, au fil du temps, ont ajouté leurs propres déformations aux principes de base. Le système spécifique décrit ci-dessous est ma propre version.

Le vrai secret c'est la "**Visualisation Mentale**"

=> Initiation - Pour en savoir plus <=

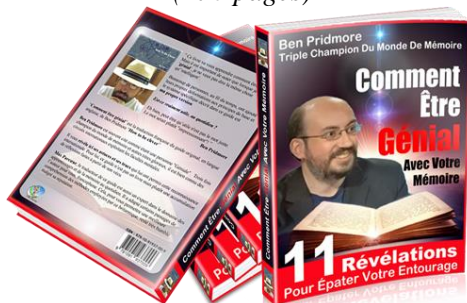
Un vrai programme d'initiation à découvrir

Un bon de 50 € de réduction

Le code : 50€VISUEL

Avec cette initiation : le livre complet de Ben Pridmore

(170 pages)



Comment nommer le jour de la semaine pour toute date donnée



Est-ce tout simplement possible ?

Oui c'est possible ! Vous n'avez pas à être un génie, depuis l'époque de votre berceau, afin de pouvoir faire cela (bien que cela aide).

Cela demande une combinaison de capacités de mémorisation, d'arithmétique mentale et un peu de pratique.

Vous pouvez trouver le jour pour toute date passée, présente ou future, et ce, en quelques secondes.

L es gens vont-ils penser que je suis génial ?

Très certainement.

Demandez à quiconque de vous dire sa date de naissance, dites-lui alors quel était le jour de la semaine et la personne sera très impressionnée.

Cela fonctionne très bien au cours d'une conversation si la personne avec qui vous parlez est née un lundi.

Vous pouvez ajouter quelque chose comme "Mais bien sûr, j'aurais pu le dire que dès que je vous ai vu car un enfant né un lundi a un très beau visage, et ainsi de suite." *

* Note : cela pourrait ne pas fonctionner. Également, soyez averti que certaines personnes sont parfois violentes à se faire dire qu'ils sont beaux, joyeux, bons et gais. **Quoi**, vous ne connaissez pas la chanson ?

"L'enfant du lundi a un beau visage,
l'enfant du mardi est plein de grâce,
l'enfant du mercredi est rempli de malheurs,
l'enfant du jeudi a beaucoup à faire,
l'enfant du vendredi est adorable et donnant,
l'enfant du samedi travaille dur pour vivre,
mais l'enfant qui est né le jour du sabbat
est beau, joyeux, bon et gai."

(Traduction libre d'une comptine américaine)

Comment faire partie de Mensa



Sigle © Mensa

Mensa, c'est quoi ?

Une des meilleures façons de prouver à quel point vous êtes brillant est de rejoindre Mensa, la société du QI élevé.¹

La condition pour être membre de la société est seulement d'obtenir un score élevé à un test de QI. Pourtant, quiconque pouvant montrer une carte de membre "Mensa" est considéré comme une sommité dans tout sujet. Cela, même si la personne ne sait rien sur le sujet et de quoi il traite vraiment. L'adhésion vaut vraiment le coût, simplement pour cela !

Si vous utilisez cette technique comme phrase de conversation, il est préférable de choisir la personne, à qui vous parlez, née un lundi ou un vendredi.

¹ 'Mensa' est le mot latin pour 'tableau'. Plusieurs personnes l'écrivent comme 'MENSA' comme si chaque lettre voulait dire quelque chose. En fait, non. Le fondateur, Lance Ware, a choisi d'appeler la société Mensa car cela sonne comme le mot latin pour 'esprit', qui est 'mens', et parce qu'il a considéré une société de table ronde où les génies se réuniraient ensemble en des termes égaux pour parler de sujets brillants.

N'avez-vous pas à être un super génie pour être membre ?

Pas vraiment. La raison principale pour laquelle être membre est perçu comme une preuve de génie n'est pas la difficulté à être membre (vous n'avez pas à être actuellement un Einstein, aussi étrange que cela puisse paraître), mais la petite proportion des gens qui actuellement se qualifient comme membre sont ceux qui se joignent.

Vous avez besoin d'avoir un score au-dessus de 148 sur le test de QI standard de Mensa pour être admissible à rejoindre la société. Ce score est atteint par 2% de la population.

Ce qui signifie que des 60.000.000 de personnes vivant en Grande-Bretagne, 1.200.000 pourraient être membre de Mensa. Plus d'un million !

MENSA existe dans 40 pays sur tous les continents

Avec plus 100.000 membres adhérents (statistiques de 2011) :

- USA : 50000 adhérents
- ALLEMAGNE : 9500 adhérents
- La FRANCE se situe en 13^e position avec 1112 membres.

L'utilisation de l'Algèbre dans les énigmes

D'autres casse-têtes de nombres que vous pourriez rencontrer impliquent des mathématiques plus compliquées. Beaucoup de fois, cela implique l'utilisation de l'algèbre.

Ce type de casse-tête est désapprouvé dans les cercles sérieux de tests de QI, puisque cela demande une connaissance sous-jacente dans les casse-têtes de séquence.

Cependant, vous rencontrerez tout de même beaucoup de ces casse-têtes, même dans les plus sérieux et officiels tests de QI.



Par exemple, le train A quitte la station A et voyage en direction de la station B, située 120 km plus loin, à une vitesse de 30 km à l'heure. Alors qu'au même moment, le train B quitte la station B et voyage à 60 km à l'heure directement vers la station A.

Combien de temps cela prendra-t-il avant que les deux trains ne s'écrasent l'un dans l'autre ?

Pour résoudre ce casse-tête, vous avez besoin de le concevoir comme une simple équation. Vous pouvez voir rapidement que le train **A** voyage $\frac{1}{2}$ km chaque minute et que le train **B** couvre 1 km par minute.

Puisque entre les deux trains, il y a exactement 120 km, et que le train **B** va deux fois plus vite que le train **A**, vous pouvez en déduire que **B** va couvrir deux fois plus de distance que le train **A**.

Un peu de base d'algèbre ou de calcul mental va vous dire que le train **B** va voyager 80 km et que le train **A** va voyager 40 km. Encore plus de mathématiques vous diront que le voyage va prendre 80 minutes.

Petit retour à l'école

Un autre exemple, si 5 pommes et 4 oranges coûtent 70 euros, et que 7 pommes et 3 oranges coûtent 85 euros, combien coûte une pomme et une orange ?

...

Comment ne pas jouer aux échecs ?



Crédit Flickr Licence commerciale par mjcrodez

Apprendre à ne pas jouer aux échecs ?

C'est exact. Sans doute la mesure d'ingéniosité la plus universellement acceptée, est la capacité de très bien jouer aux échecs.

Si ce livre fait ce qu'il doit faire et vous donne une réputation parmi votre famille et vos amis d'être “**génial**”, les gens vont probablement prendre pour compte que vous êtes vraiment bon aux échecs.

En effet, c'est ce qui font les gens de génie ou brillants.

Cela m'arrive à moi aussi, malheureusement, je suis mauvais à ce jeu. Donc, si vous vous trouvez dans la même position, la meilleure façon de garder intact votre réputation est de ne pas jouer aux échecs du tout (car il n'existe pas vraiment de raccourci pour devenir un très bon joueur, cela prend littéralement des années).

Ce chapitre va vous offrir quelques suggestions sur la meilleure façon d'éviter de jouer aux échecs : de jouer à un autre jeu compliqué de stratégie, moins connu, et d'encourager tout le monde à y jouer.

Il existe beaucoup de tels jeux disponibles sur le marché si vous savez où regarder, et si vous êtes la personne qui introduit le jeu aux autres, vous n'allez pas avoir de problèmes à garder votre réputation de personne brillante.

Au fait, je voulais vous dire que 'Comment ne pas jouer aux échecs' est un infinitif coupé et vraiment une mauvaise grammaire. Je réalise, mais cela m'importe peu. Pouvons-nous dès maintenant continuer avec ces jeux ? ²

² Un autre point grammatical utile est que personne ne se soucie de la 'règle' qui dit que l'on ne doit pas terminer une phrase avec une préposition.

Bon d'accord. Par où débutons-nous ?

Othello, alias le Reversi



Deux joueurs d'Othello, source : Wikipédia

Les prépositions sont des mots tels que ‘avec’, ‘à’ et ‘par’, et bien que cela soit considéré comme correct de former des phrases d'une telle manière qu'elles ne se terminent pas par un tel mot, ce n'est pas techniquement une règle pure-et-dure de grammaire et quiconque dit le contraire est dans l'erreur. Donc la prochaine fois que quelqu'un vous demande “What are you looking at?” (Qu'est-ce que vous regardez), vous n'avez pas besoin de répondre “Actually, you should say ‘At what are you looking?’” (Actuellement, vous devriez dire ‘Vers quoi regardez-vous ?’)

Prenez note qu'à un moment donné, les blancs ont été réduit à seulement une pièce mais contrôlaient complètement le jeu.

Naturellement, si vous n'avez plus de pièces, vous perdez mais cela ne demande pas de penser beaucoup pour éviter que cela se produise.

23							
28	O	●				●	
27	26	●	●	●	●		
O	O	●	O	●	●		
20	19	O	●	O			
21	O	●	●	●	25		
O	22	24	O				

Sans avoir besoin d'une stratégie plus complexe que celle de capturer autant de pièces que possible à chaque tour, les blancs ont rapidement arrangé le tout afin de pouvoir jouer dans le coin inférieur gauche au coup 18 .

Maintenant cette pièce va rester blanche, et toute pièce blanche jouée à côté va également rester blanche. Les noirs ont plus de pièces mais sont vraiment en difficulté à présent.



Comment être créatif ?



Eh ! Qui est en train de faire des dessins sur mon livre ?

C'était moi, pour illustrer la première leçon de comment être créatif : dessiner davantage !

Dessiner d'étranges images et écrire la première chose qui vous vient à l'esprit est une bonne façon de débloquer vos impulsions créatives et de briser vos inhibitions, vous voyez !³



Qu'est-ce que cela à voir avec le fait d'être génial ?

³ Le plus long chapitre dans la Bible est le Psaume 119 qui a 176 versets (tous au sujet des bons points de la Loi du SEIGNEUR). Le chapitre le plus court est le Psaume 117, qui a seulement deux versets (disant à tous de louer le SEIGNEUR car il est adorable et loyal).

Eh bien, savoir comment faire des trucs de mémoire et réciter des anecdotes, n'est pas vraiment utile, cela ne vous mènera pas vraiment loin.

Seulement, il y a un élément important qui pour être considéré une personne brillante est d'être capable de faire quelque chose de créatif sur le coup. Et les gens qui dessinent ont davantage l'habitude de répandre ce qu'ils ont en tête.

...

Quiconque peut utiliser son imagination, pour regarder une situation d'une façon que personne d'autre ne l'avait considéré, va toujours avoir du succès.

Cela développe une imagination vivide et joue également un rôle important dans les techniques de mémoire dont nous avons parlé dans les trois premiers chapitres de ce livre.

D'accord, je suis convaincu. Donc, comment puis-je devenir créatif ?

Il s'agit simplement de pratiquer. Tout le monde a une imagination, c'est simplement que quelques personnes l'utilisent davantage et d'autres ne l'utilisent pas du tout.

Comme dit précédemment, je me répète peut-être, en tant qu'expert dans ce domaine avec un entraînement quotidien, comme les grands sportifs !

Le vrai secret c'est la "**Visualisation Mentale**"

=> Initiation - Pour en savoir plus <=

Un vrai programme d'initiation à découvrir

Un bon de 50 € de réduction

Votre code :



Avec cette initiation : **le livre complet** de Ben Pridmore
(170 pages)



Ou bien juste le livre [en cliquant ici](#)

Comment gagner le championnat du monde de la mémoire



Ben Pridmore 2009 - memory-sports.com

Ce n'est pas vraiment un truc pour le plaisir de distraire, lors d'une fête...

C'est pourquoi c'est le dernier chapitre. Vous pouvez l'ignorer à moins que vous ne vouliez connaître quelques techniques avancées de mémoire. Celles que vous pourriez utiliser lors de compétitions de la mémoire.

Donc, si j'apprends cela, je pourrais terminer
Champion du monde de la mémoire ?

Actuellement, probablement que non.

La chose à savoir au sujet des techniques de la mémoire est que le cerveau de chacun fonctionne d'une façon légèrement différente.

Les grands champions, passés, de la mémoire sont devenus grands car ils ont inventé leurs propres variations des techniques de base. De telles variations fonctionnaient très bien pour eux.

Donc, ceci est vraiment, **seulement, un guide par rapport à un système que j'utilise moi-même.** Et je suggère que tout champion du monde, potentiel, s'en inspire pour développer sa propre façon de mémoriser de très longs nombres.

Ok, alors allez-y. Je ne vais pas faire de bruit. 😊

Je n'attends plus, j'y vais !

Table des matières

Préface..... 1

Comment être génial avec sa mémoire Erreur ! Signet non défini.

ALORS, DE QUOI PARLE CE LIVRE ?..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
DIFFÉRENCE ENTRE L'INTELLIGENCE ET ÊTRE GÉNIAL ?..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
QUEL EST L'AVANTAGE D'ÊTRE PERÇU COMME GÉNIAL, MÊME SI JE NE LE SUIS PAS ?
..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
QU'EST-CE QUE C'EST TOUS CES PIEDS DE PAGE ?..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
DE VRAIES ANECDOTES..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
QUI ÊTES-VOUS ?..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
ET MOI, QUI SUIS-JE ? (POUR VOUS POSER TOUTES CES QUESTIONS)... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**

Comment mémoriser un jeu de cartes 3

CELA NE SEMBLE PAS ÊTRE QUELQUE CHOSE QUE JE PUISSE RÉALISER ! 3
LA MÉTHODE DE LOCALISATION 4
MA PROPRE VERSION..... 5
MON CHEMIN SUR 26 EMPLACEMENTS..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
CHEMIN AUTOUR DE LA GARE DE SKEGNESS..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
POURQUOI NE PUIS-JE TOUT SIMPLEMENT PAS VISUALISER L'AS DE CŒUR SUR MON
PARCOURS ? **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
MÉTHODE POUR CONVERTIR LES CARTES **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
ADAPTATION FRANCISÉE DE MON "CODE CARTES" **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
MAINTENANT, NOUS ASSEMBLONS LES IMAGES ET LE VOYAGE ?.. **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
ALORS COMMENT PUIS-JE, RÉELLEMENT, ÊTRE RAPIDE À CE JEU-LÀ ? ... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**

Comment nommer le jour de la semaine, date donnée..... 6

EST-CE TOUT SIMPLEMENT POSSIBLE ? 6
LES GENS VONT-ILS PENSER QUE JE SUIS GÉNIAL ? 7

CALCUL DU NOMBRE POUR LE JOUR..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 CALCUL DU NOMBRE POUR LE MOIS..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 CALCUL DU NOMBRE POUR L'ANNÉE **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 LES ANNÉES BISSEXTILES **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 CALCUL DU NOMBRE POUR LE SIÈCLE **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 CODES À PARTIR DU 14 SEPTEMBRE 1752 **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 QU'EST-CE QUI S'EST PASSÉ LE 14 SEPTEMBRE 1752 ? ... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 J'AI SAUTÉ LA PARTIE HISTORIQUE **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 QUELQUES EXEMPLES CONCRETS **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 ASTUCE POUR UN CALCUL PLUS SÛR **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 UN DERNIER EXEMPLE **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**

Comment multiplier de longs chiffres mentalement....Erreur ! Signet non défini.

EST-CE QUE CELA PEUT VRAIMENT ÊTRE RÉALISÉ ?..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 SANS CALCULETTE ET SANS ORDINATEUR..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 CE QUE JE VEUX DIRE PAR "MENTALEMENT" **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 IL EXISTE DES COMPÉTITIONS DE CALCUL MENTAL ? **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 ALORS COMMENT PUIS-JE FAIRE CELA ? **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 JE VOUS CROIS SUR PAROLE. VOUS ESPÉREZ QUE JE FASSE TOUT CELA, ...?..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
SIGNET NON DÉFINI.
 MULTIPLIER 8 CHIFFRES PAR 8 CHIFFRES..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 RECORDS DES MEILLEURS CALCULATEURS MENTAUX **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 UN RECORD AU 19^E SIÈCLE **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 EST-CE VRAIMENT UTILE, AU QUOTIDIEN ? **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**

Comment mémoriser des nombres.. Erreur ! Signet non défini.

POURQUOI VOUDRAIS-JE MÉMORISER DES NOMBRES ? ... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 EST-CE QUE J'AI BESOIN DE SAVOIR LE "TRUC" DES CARTES POUR RÉUSSIR CELUI-CI ?
 **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 QUI EST MAJOR ? **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 QUI A DONC INVENTÉ CE SYSTÈME ? **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 COMMENT FONCTIONNE LE SYSTÈME MAJOR ?..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 POUR LES NOMBRES À DEUX CHIFFRES..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 MAINTENANT, EST-CE QUE JE DOIS CRÉER D'AUTRES OBJETS, PERSONNAGES ? . **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
SIGNET NON DÉFINI.
 DES INDICES POUVANT M'AIDER ? **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**

LE NOMBRE PI ? PI QUOI OU QUI ?..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 VOICI 762 CHIFFRES APRÈS LE POINT DÉCIMAL **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 SITE PI, AVEC ENTRAÎNEMENTS CHRONOMÉTRÉS **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**

Comment gagner au blackjack Erreur ! Signet non défini.

POUVEZ-VOUS FAIRE COMME RAIN MAN..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 QU'EST-CE QUE LE BLACKJACK ? **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 JOUER DANS LES CASINOS..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 LES PRATIQUES, NORMALES, DANS LES CASINOS... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 S'OFFRIR UN CHOIX : ANNONCER OU RESTER..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 COMMENT PUIS-JE GAGNER ?..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 LE BLACKJACK N'EST PAS ENTIÈREMENT UN JEU DE CHANCE..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
DÉFINI.
 SOURCES ET RÉCOLTE D'INFORMATIONS **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 LA MEILLEURE FAÇON DE JOUER..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 UNE SEULE TABLE POUR RÉUSSIR..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 COMMENT PUIS-JE ME RAPPELER DE TOUT CELA ?..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 FRAPPER UN TOTAL DE 16 EST DANGEREUX **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 LA SEULE EXCEPTION À CETTE RÈGLE **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 RÈGLES DE "QUAND DOUBLER" **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 ET SI VOUS AVEZ UNE PAIRE... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 MAIS SI VOUS SAVEZ COMMENT COMPTER LES CARTES, VOUS N'AVEZ PAS BESOIN
 **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 LE PRINCIPE DE BASE DU COMPTAGE DE CARTES..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 LES VRAIS "MORDUS" DU BLACKJACK **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 SYSTÈME LE PLUS ÉLÉMENTAIRE DE COMPTAGE DE CARTES**ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 BEAUCOUP D'AUTRES VARIANTES..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 AVEZ-VOUS DE L'AMBITION ?..... **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 JOUONS QUELQUES MAINS DE BLACKJACK **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 LE SOUVENIR DU NOMBRE DE SÉRIE DE DIX **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 RECOMMANDATION "IMPORTANTE" **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**

Comment faire partie de Mensa 6

MENSA, C'EST QUOI ?..... 8
 N'AVEZ-VOUS PAS À ÊTRE UN SUPER GÉNIE POUR ÊTRE MEMBRE ?..... 9
 MENSA EXISTE DANS 40 PAYS SUR TOUS LES CONTINENTS 9
 CERTAINS DÉTAILS UTILES POUR REJOINDRE MENSA **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**

CASSE-TÊTES DE QI TRÈS FACILES	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
QU'EST-CE QU'UN NOMBRE PREMIER ?	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
D'ACCORD, TESTEZ-MOI !	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
VOICI LES RÉPONSES :	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
CONNAÎTRE LA VALEUR NUMÉRIQUE D'UNE LETTRE	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
L'UTILISATION DE L'ALGÈBRE DANS LES ÉNIGMES	10
PETIT RETOUR À L'ÉCOLE	11
LES CASSE-TÊTES DE MOTS	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
CASSE-TÊTES À CHOIX MULTIPLES	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
RÉPONSES DES 3 CASSE-TÊTES	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
DONC MAINTENANT, EST-CE QUE JE PEUX ENTRER À MENSA ?	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.

Comment ne pas jouer aux échecs ?..... 12

APPRENDRE À NE PAS JOUER AUX ÉCHECS ?	12
OTHELLO, ALIAS LE REVERSI	14
POURQUOI LES DEUX NOMS ?	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
ALORS, COMMENT Y JOUER ?	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
UNE RÈGLE IMPORTANTE	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
LES COINS SONT LES MEILLEURS ENDROITS	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
JOUONS UNE PARTIE	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
EN RÉSUMÉ :	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
XIANGQI, ALIAS LES ÉCHECS CHINOIS	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
XIANGQI, QU'EST-CE QUE CELA SIGNIFIE ?	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
COMMENT JOUEZ-VOUS ?	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
LES PIÈCES DU JEU	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
<i>LES SOLDATS OU ÉLITES (OU PIONS)</i>	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
<i>COMMENT PUIS-JE APPRENDRE CE QUE VEULENT DIRE LES</i>	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
NON DÉFINI.	
<i>COMMENT LES PIÈCES SE DÉPLACEMENT-ELLES ?</i>	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
<i>UNE RÈGLE UNIQUE AUX ÉCHECS CHINOIS</i>	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
<i>DE QUOI D'AUTRE, AI-JE BESOIN DE SAVOIR ?</i>	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
<i>LES 3 PIÈCES AVANTAGEUSES</i>	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.

Comment calculer des racines carrées Erreur ! Signet non défini.

LE CONSTAT **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 QU'EST-CE QU'UNE RACINE CARRÉE ? **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 APPLICATION DE LA MÉTHODE DES ANCIENS **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 MÉTHODE DE BASE, PLUS SIMPLE ET SUR PAPIER . **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 TUTORIEL FRANÇAIS POUR LE CALCUL D'UNE RACINE CARRÉE SANS CALCULATRICE
 **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 LES ORDINATEURS, CALCULENT-ILS COMME NOUS ? **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**

Comment être créatif ? 16

Comment gagner le championnat du monde de la mémoire... 19

Lectures conseillées Erreur ! Signet non défini.

LE BLOG DE BEN PRIDMORE **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 LE BLOG FRANCO-INDIEN DES MATHS À GRANDE VITESSE **ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.**
 LE BLOG MÉMOIRE FACILE ET SON COMITÉ D'EXPERTS INTERNATIONAUX **ERREUR !
 SIGNET NON DÉFINI.**

Table des matières 21

Vous avez des questions, des suggestions, des commentaires ?
Ils seront les bienvenus, sur **le blog francophone** :



Copyright © 2012 - 2017 par Patrick Boutain
Tous droits réservés.

